

Tävlingsregler



FIFA:s spelregler och Svenska Fotbollförbundets tävlingsbestämmelser 2014 gäller där inget annat anges.

Klass	Ålder	Matchtid	Bollstorlek
P 12	pojkar födda 1/1 2002 o senare	2 x 20 min	4
P 11	pojkar födda 1/1 2003 o senare	2 x 15 min	4
P 10	pojkar födda 1/1 2004 o senare	2 x 15 min	4
P 9	pojkar födda 1/1 2005 o senare	2 x 15 min	4
F 12	flickor födda 1/1 2002 o senare	2 x 20 min	4
F 11	flickor födda 1/1 2003 o senare	2 x 15 min	4
F 10	flickor födda 1/1 2004 o senare	2 x 15 min	4
F9	flickor födda 1/1 2005 o senare	2 x 15 min	4
U-klass	Funktionshindrade	2 x 20 min	4

I klasserna P 11, P 10, F 11, F 10 ingen slutsegrare utses. P 9 och F 9 = 5-mannaspel och ingen slutsegrare utses. Fritt antal spelare i alla klasser.

Spelform

Gruppspel:

Segev ger 3 poäng, oavgjort ger 1 poäng, förlust ger 0 poäng.

I P12, F 12 och U-klassen går grupp 1:an och grupp 2:an vidare till slutspel, resterande lag spelar placeringsmatcher.

- 1) Målskillnad
- 2) Flest antal gjorda mål
- 3) Resultat av inbördes möte mellan berörda lag
- 4) Lottning

Slutspel:

Spelas enligt cupmetoden där varje match måste ha en segrare. Vid oavgjort resultat vidtar straffsparkar enligt FIFA:s bestämmelser. Endast i finalmatch tillämpas först en förlängning om 2 x 5 min. I slutspel spelas även match om tredje pris.

Spelplaner & Matchprogram:

Samtliga matcher spelas på Kvarnsvedens IP:s planer. Vid otjänlig väderlek kan andra planer inom kommunen tillgripas.

Preliminärt spelprogram informeras 1-2 veckor innan cupstart – läggs ut på hemsidan.

OBS. Slutgiltigt spelprogram utdelas senast i samband med lagets incheckning. Tävlingsledningen har rätt att göra ändringar i utdelat spelprogram.

Spelarförteckning:

I samband med incheckningen skall varje lag lämna en spelarförteckning över de spelare som laget tänkt disponera under turneringen. Här skall "överåriga" spelare (se nedan) tydligt markeras. Kopior på spelarförteckningen tillhandahålls vid incheckningen och skall användas som matchrapport/laguppställning vid lagets samtliga matcher. Samtliga spelare måste på begäran av tävlingsjuryn kunna identifiera sig med giltigt ID-handling. Komplettering av spelarförteckningen får EJ göras under turneringen. Endast vid mycket särskilda fall kan frågan tas upp till behandling av tävlingsjuryn. Lag som ertappas med icke kvalificerad spelare kan uteslutas ur turneringen. Samtliga spelare måste vara försäkrade av föreningen.

Representationsbestämmelser:

Om förening deltar med flera lag i samma åldersklass får spelare endast delta i ett av dessa lag. Spelare äger dock rätt att representera sin förening i mer än en klass under förutsättning att åldersvillkoren uppfylls. Yngre spelare får således spela i äldre klass förutsatt spelaren finns på spelarblanketten i sin åldersklass. (se även Vid match). Sammanslagna lag (d.v.s. från flera föreningar) är tillåtna endast under förutsättning att det sammanslagna laget deltar i seriespel i sitt hemmadiatrikt. Inga sammanslagningar enbart för Mellstacupen är tillåtna.

Överåriga:

Maximalt fem (5) st. överåriga d v s ett år äldre spelare får delta i varje lag under turneringen. Av de fem överåriga får maximalt två (2) st. spelare användas per match. Dessa två skall tydligt markeras på matchrapporten för varje match.

Flickor får spela i pojkklass under förutsättning att åldersvillkoren uppfylls. Pojkar får dock inte delat i flickklass.

Vid Match:

Matchrapport/laguppställning med spelarnas tröjnummer och namn liksom ledarnas namn och funktion skall inlämnas till sekretariatet senast 30 min före varje match. Blanketten skall vara en kopia på spelarförteckningen – vilken tillhandahålls vid incheckningen. Eventuella överåriga spelare skall tydligt markeras.

Om spelare som anmälts i föreningens yngre klasser används i äldre klasser skall dessa också tydligt markeras/kompletteras på matchrapport till varje match. Varje lag skall infinna sig vid sin spelplan senast 10 min före utsatt matchtid. Varje lag är ansvarigt för sina supporters uppträdande.

Plats för ledare och avbytare:

Inom markerat område runt lagledarbänkarna får endast finnas de spelare och ledare som är namngivna på matchrapporten. Övriga (föräldrar, supporters etc.) skall vara tydligt åtskilda från lagledarbänkarna. Båda lagens bänkar skall finnas på samma sida av planen

Utrustning:

Vid alltför stora likheter i dräktfärger skall bortalaget växla dräkt. Vid behov finns numrerade västar att låna i sekretariatet.

Efter Match:

Ledare skall omedelbart efter slutsignal i varje match kontakta domaren för att signera domarens matchkort-och på så sätt bekräfta matchens händelse.

Varningar/Utvisningar:

Akkumulerade varningar tillämpas ej. Alla utvisningar oavsett anledning (målchansutvisning, två gula kort eller grov förseelse) innebär automatiskt avstängning i nästkommande match i samma åldersklass. Detta gäller även avvisad ledare. Grov förseelse kan efter tävlingsjuryns beslut ge ytterligare påföljd. Vid grov förseelse i turneringen kan förseelsen även anmälas till lagets hemmadistikt eller nationsförbund. Det åligger berörda ledare att se till att icke spelberättigad spelare inte heller deltar i match.

Walk-over:

Lag som uteblir från match utan giltigt orsak förlorar med 3-0. Lag som uteblir från två matcher utesluts ur turneringen. Tävlingsjuryn kan dock om särskilda skäl föreligger utesluta lag redan efter första w.o.

Matchfunktionärer:

Domare och assisterande domare utses av Svenska Fotbollförbundet och Dalarnas Fotbollförbund i samspel med Borlänge Domarklubb.

I alla klasser är det lagens skyldighet att utse var sin linjeman som endast indikerar när bollen passerar linjen.

Domaren avgör vilket lag som bollen skall tillfalla.

Protester:

Domarens beslut i fakta som rör matchen är enligt FIFA´s bestämmelser slutgiltiga. Protest mot sådant beslut kan ej förändla åtgärd.

Protest mot giltighet av match skall skriftligen anmälas till sekretariatet vid idrottsplatsen av lagets ansvarige ledare senast 60 min efter att matchen slutspelats. Protestavgift om 500:- betalas samtidigt. Denna avgift återfås om protesten godkänns. Lag som tillerkänns seger p.g.a. godkänd protest eller walk over (w o) erhåller målresultat 3-0 och 3 poäng.

Avbruten match:

Vid händelser med fara för spelarnas säkerhet (t ex. allvarligt åskväder) avgör tävlingsjuryn om/när matcher måste avbrytas. Sådant beslut meddelas via högtalare.

I andra exceptionella fall avgör domaren.

Så snart omständigheterna (t ex. väder) tillåter skall match återupptas.

Om match inte kan återupptas avgör tävlingsjuryn utfallet.

Om finalmatch inte kan påbörjas koras två segrare.

Force Majeur:

Om för arrangören oförutsedd eller annan omständighet över vilken arrangören ej råder inträffar, såsom exempelvis oväder eller olycka och arrangemanget p g a detta måste ställas in alternativt avbrytas kommer inte erlagda anmälnings- eller deltagaravgift att återbetalas.

Tävlingsjury:

Tävlingsjuryn består av tre ledamöter; tävlingsledaren (Mathias Ewaldsson) representant från Kvarnsvedens IK ytterligare en ledamot (Lars-Olof Torstensson).

Tävlingsjuryn behandlar protest- dispens- och bestraffningsärenden.

Tävlingsjuryn sammanträder 2 ggr/dag, kl. 12.00 och 18.00.

Tävlingsjuryn har också rätt att utesluta lag, spelare och domare som ej följer tävlingsbestämmelser eller ordningsföreskrifter.

Tävlingsjuryns beslut kan ej överklagas.

Tävlingsledning:

Det yttersta ansvaret för turneringen vilar på tävlingsledningen bestående av representanter från Kvarnsvedens IK:s styrelse.